



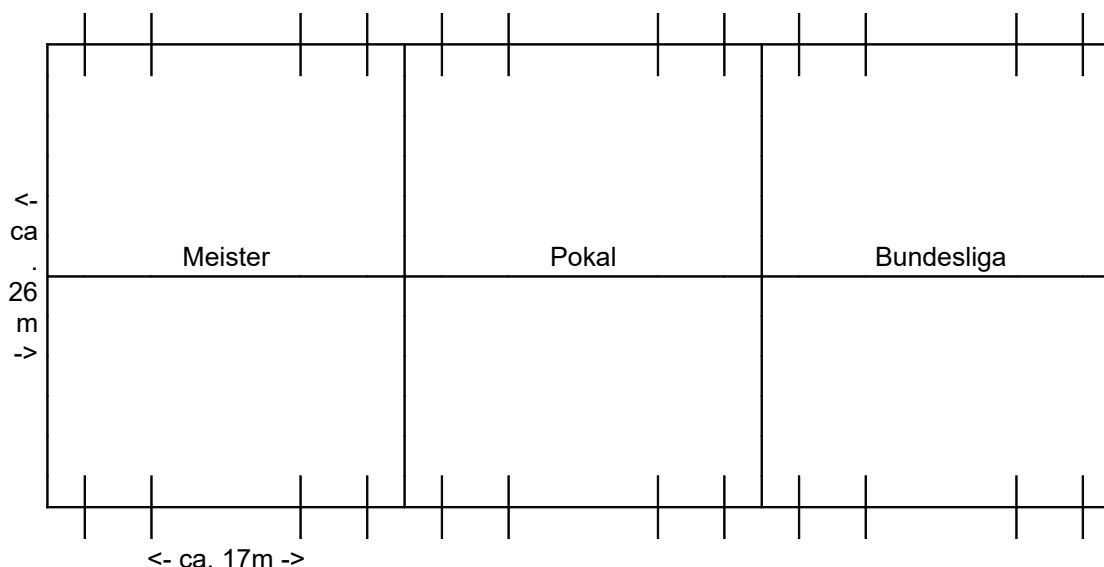
## G-Junioren Mini-Cup im Rahmen des HFV Pfingst-Cups 2020

### Turnierablauf:

Die sechs teilnehmenden Mannschaften reisen mit maximal zehn Spielern an. Diese werden vor Turnierbeginn in zwei Teams à fünf Spieler nach der Vorgabe „geübt/ungeübt“ eingeteilt. Die „geübten“ Teams treten in Turnier A, die „ungeübten“ in Turnier B gegeneinander an.

Es gibt keinen Spielplan, sondern einen Zeitplan, der den teilnehmenden Teams im Vorfeld des Turniers ausgehändigt wird. Die Turniergruppen wechseln sich immer ab. Zuerst beginnt das Turnier A mit drei Spielen, danach folgt das Turnier B. Jede Mannschaft bestreitet fünf Spiele à acht Minuten. Die drei Spielfelder werden nach absteigender Wertung in Meister, Pokal und Bundesliga eingeteilt. Die ersten Spielpaarungen werden von uns vorgegeben. Die weiteren Spiele ergeben sich aus einem Auf- bzw. Abstieg durch das vorherige Spielergebnis.

Beispiel:



### Die Regeln im Überblick:

- 4 gegen 4 auf vier Mini-Tore, ein Spiel dauert acht Minuten.
- Tore dürfen nur aus der gegnerischen Hälfte erzielt werden, nach jedem Tor kehrt das Team mit Torerfolg in die eigene Hälfte zurück. Beide Teams müssen nach einem Torerfolg, egal für welches Team, einen Spieler auswechseln (sofern Wechselspieler vorhanden).
- Verlässt der Ball das Spielfeld wird immer von Höhe der Mittellinie eingedribbelt (unabhängig davon ob Toraus oder Seitenaus).
- Je nach Ergebnis wechseln die Mannschaften zur nächsten Spielrunde das Spielfeld. Der Gewinner des Feldes „Meister“ und der Unterlegene des Feldes „Bundesliga“ spielen in der nächsten Spielrunde auf denselben Feldern weiter. Bei Unentschieden fällt die Entscheidung durch „Schnick, Schnack, Schnuck (Stein, Schere, Papier)“. Hierfür stellt jede Mannschaft einen Spieler ab.
- Es gibt keinen Schiedsrichter, gespielt wird mit einem Ball in Größe 3, 290g.
- Die Teilnehmerehrung findet im Anschluss der letzten Spielrunde direkt auf dem Spielfeld statt.